

SPECIALITÀ

DISTINTIVI DELLE
SPECIALITÀ



Pfadibewegung Schweiz
Mouvement Scout de Suisse
Movimento Scout Svizzero
Swiss Guide and Scout Movement

Indice

	Pagina
Introduzione	5
Relazione con se stessi	9
Relazione con il proprio corpo	25
Relazione con gli altri	44
Relazione con le cose	66
Relazione con Dio, spirituale	82



Nome

Cognome

Totem

Sezione

Ricevi il distintivo di una specialità dopo esserti specializzato in un'attività particolare, come per esempio ciclismo, fotografia, cucina e molto altro ancora. Una volta terminata la formazione nella specialità che hai scelto, sarai responsabile di questo ambito all'interno della pattuglia. Inoltre potrai aiutare i tuoi animatori nella realizzazione delle attività che hanno a che fare con la tua specialità.

Cosa sono le specialità?

Come funziona?

Durante il tuo periodo come esploratore o esploratrice puoi ricevere fino a cinque distintivi. Se li scegli di colori differenti, alla fine avrai un distintivo di ogni colore. Questo mostra che hai molte capacità in ambiti diversi.

Chi può ricevere una specialità?

Tutti gli esplo possono ottenere delle specialità, non importa se hai appena cominciato o se sei un esplo dell'ultimo anno.

A chi mi devo annunciare?

I tuoi animatori¹ sono responsabili della tua formazione per quel che riguarda le specialità. Domanda loro come si svolgono le specialità nel tuo reparto.

¹ Per facilitare la lettura tutti i termini riferiti a funzioni e persone sono riportati al maschile, ed è naturalmente compresa pure l'accezione femminile.

Quando si possono
ottenere le specialità?

Le specialità possono essere fatte
sia durante un periodo dell'anno scout,
sia durante il campo estivo.

Come posso ottenere una specialità?

Il procedimento per ottenere una specialità e per poter-
la anche mettere in pratica si svolge in tre fasi:

1. Scoprire quale specialità ti piacerebbe fare

Per prima cosa devi scoprire quali interessi hai: Quale specialità ti piacerebbe maggiormente? In quale ambito hai maggiori conoscenze? Quando hai deciso quale specialità fare lo comunichi ai tuoi animatori e la formazione può cominciare!

2. Apprendere e sostenere il test

Dopo che avrai appreso i contenuti della specialità, i tuoi animatori ti daranno alcuni obiettivi da raggiungere per poter ottenere la specialità. Se vai avanti a sfogliare questo libretto troverai i contenuti di ogni specialità, ma attenzione: i tuoi animatori adegueranno gli obiettivi che trovi descritti in queste pagine secondo le abitudini della tua sezione e le tue caratteristiche personali. Certi compiti verranno tralasciati, ma in cambio ne verranno aggiunti altri.

Puoi trovare ulteriori informazioni sulle singole attività nei libri indicati in fondo a ogni pagina o in internet. Dopo tre o quattro attività, o al termine stabilito con i tuoi animatori, dovresti essere in grado di fare il test. Se lo superi riceverai il distintivo da cucire sulla parte superiore della manica destra della divisa.

3. Trasmettere alla pattuglia

Dopo aver superato il test proporrà delle attività corrispondenti alla tua pattuglia, aiuterai durante le attività e mostrerai agli altri esplo cosa hai imparato.

Cos'altro devo fare?

È importante che prendi nota di tutte le scoperte ed esperienze che fai durante la preparazione della specialità. Puoi farlo anche usando foto e disegni. Per evitare di avere un terribile caos di foto, disegni e appunti, la miglior cosa che puoi fare è comprare un quadernetto a spirale (grande come una cartolina), in questo modo, a ogni attività potrai avere con te tutte le informazioni più importanti sulla tua specialità.

Prima del test della specialità consegna questo quadernetto al tuo animatore, così potrà vedere quanto ti sei impegnato e tutto quello che hai imparato. Dopo il test ti verrà restituito e potrai continuare a usarlo.

Cosa devo saper fare?

Per ogni specialità in questo libretto trovi un'introduzione, gli obiettivi da raggiungere e le attività per trasmettere quanto hai appreso alla tua pattuglia. Si tratta di proposte che potranno essere adeguate e completate dai tuoi animatori secondo le abitudini della tua sezione e le tue caratteristiche personali.



Relazione con se stessi



Ti piace cucinare e conosci alcune ricette. Ti piacerebbe poter cucinare per la tua pattuglia al campo estivo.

C u c i n a



Procurati un libro di ricette che contiene indicazioni sulle quantità.

Guarda quale materiale da cucina possiede il tuo reparto e stabilisci se manca qualcosa di importante.

Visita un ristorante, fatti mostrare la cucina e informati sui diversi tipi di stoviglie e posate e del loro corretto impiego.

● Parla con un esperto (cuoco, maestra di economia domestica) sui principi di un'alimentazione equilibrata.

● Prepara il menu di un'uscita, calcola le quantità e fai una lista della spesa.

● Impara come si riciclano i rifiuti al campo estivo (compostaggio, scatole di latta, bottiglie, carta, ecc).

Scopri come si possono conservare in modo sicuro i cibi deperibili al campo estivo.

Informati sulle regole igieniche per lavorare in una cucina da campo e crea un promemoria per la tua pattuglia.

Costruisci un fornello o una cucina semplice nel bosco. Utilizza unicamente ciò che trovi nel bosco (cucina trapper).

Impara a riconoscere alcune piante ed erbe utili che puoi trovare nel bosco e utilizzale per preparare un tè.

Durante un campo o un'uscita aiuta i cuochi e assumi per un giorno il ruolo di capo cuoco.

Con degli ingredienti che ti vengono dati in modo casuale, inventa un menu variato e cucinalo sul fuoco.

Assumi l'incarico di cuoco nella tua pattuglia e di tanto in tanto sorprendi i tuoi compagni con dei piatti prelibati.

Info

- Promemoria G+S «La cucina da campo» e «Aspetti sanitari al campo» (www.gioventuesport.ch)
- Thilo, Hajk
- Ricettario del Campo Cantonale 1997
- Marsilio Parolini, Fuoco e cucina, collana Quaderni di animazione
- Manuale animatori AGET, 1993

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Ti piacciono i lavori manuali creativi. Vuoi mettere alla prova la tua creatività con diversi tipi di materiale. Vuoi imparare come si fabbricano oggetti e come si possono riparare.

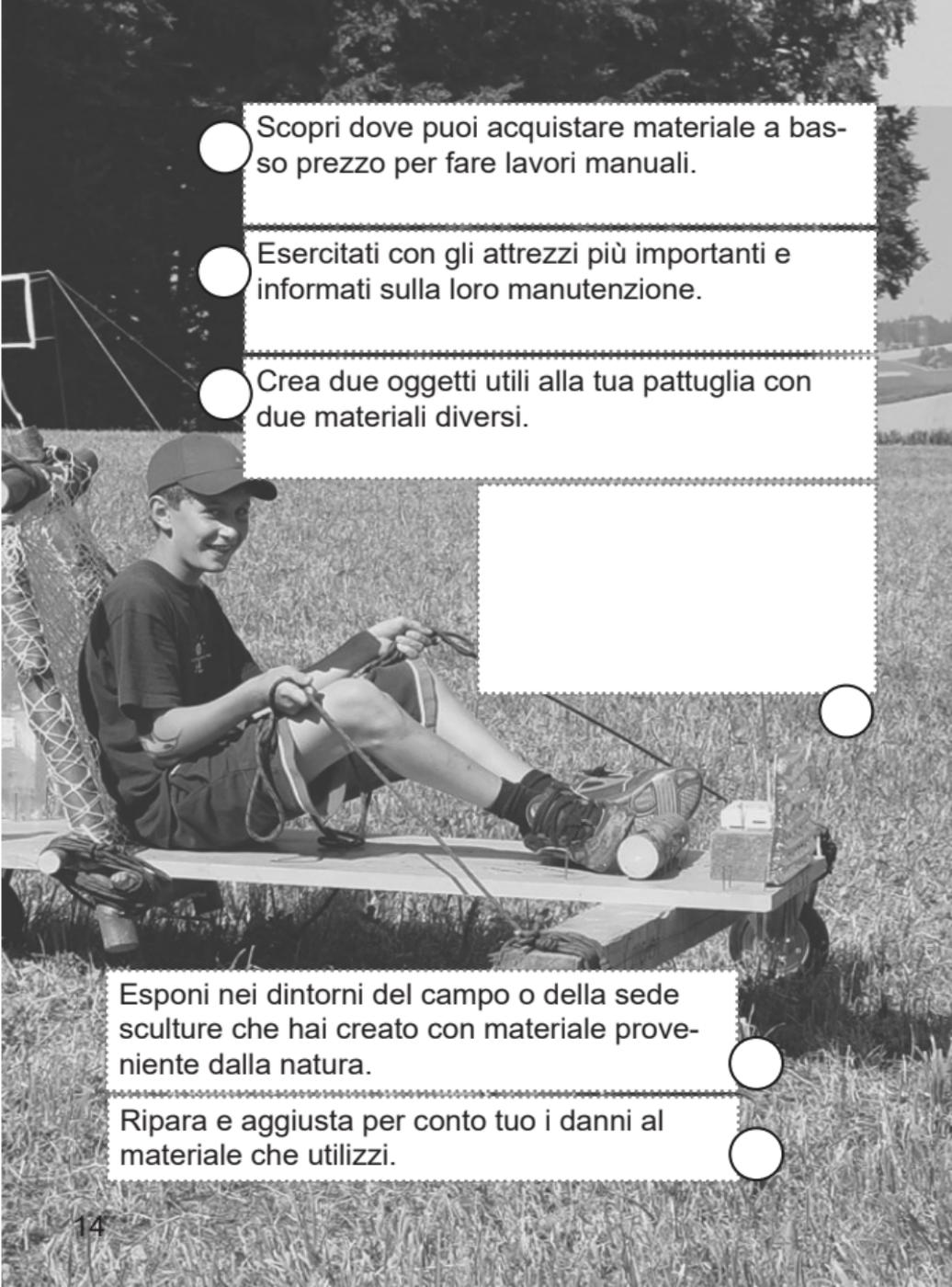
A r t e



Visita una mostra d'arte o un mercato di artigianato.

Visita un artista (p.es. uno scultore, un ceramista) o un artigiano (p.es. un falegname) e fatti mostrare la sua tecnica di lavoro.

Impara le proprietà di alcuni materiali (p.es. vetro, gesso, legno, cartone, metallo, polistirolo): come si lavorano, cosa posso creare?



Scopri dove puoi acquistare materiale a basso prezzo per fare lavori manuali.

Esercitati con gli attrezzi più importanti e informati sulla loro manutenzione.

Crea due oggetti utili alla tua pattuglia con due materiali diversi.

Esponi nei dintorni del campo o della sede sculture che hai creato con materiale proveniente dalla natura.

Ripara e aggiusta per conto tuo i danni al materiale che utilizzi.

Proponi e organizza degli atelier al campo (p.es. maschere di gesso, lavoretti con l'argilla).

Occupati della decorazione di un avvenimento sezionale.

Costruisci per la tua pattuglia una "cassa per lavoretti" contenente materiale per lavori manuali, attrezzi e idee di progetti.

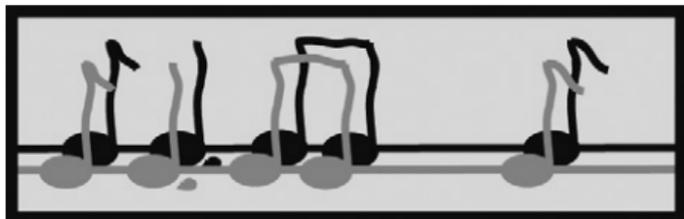
Info

- Thilo, Hajk
- Paola Catta, Il giocanatura, Ellenici, ISBN 88-01-02076-7
- Costruire da soli giocattoli semplici, Nuova editrice Fiordaliso
- Enrico Calvo, Giocare con l'ambiente, Nuova Fiordaliso, ISBN 88-8054-204-4

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Suoni almeno uno strumento. Ti diverti a comporre una canzone per il campo. Ti piacerebbe integrare degli strumenti musicali nell'attività scout.

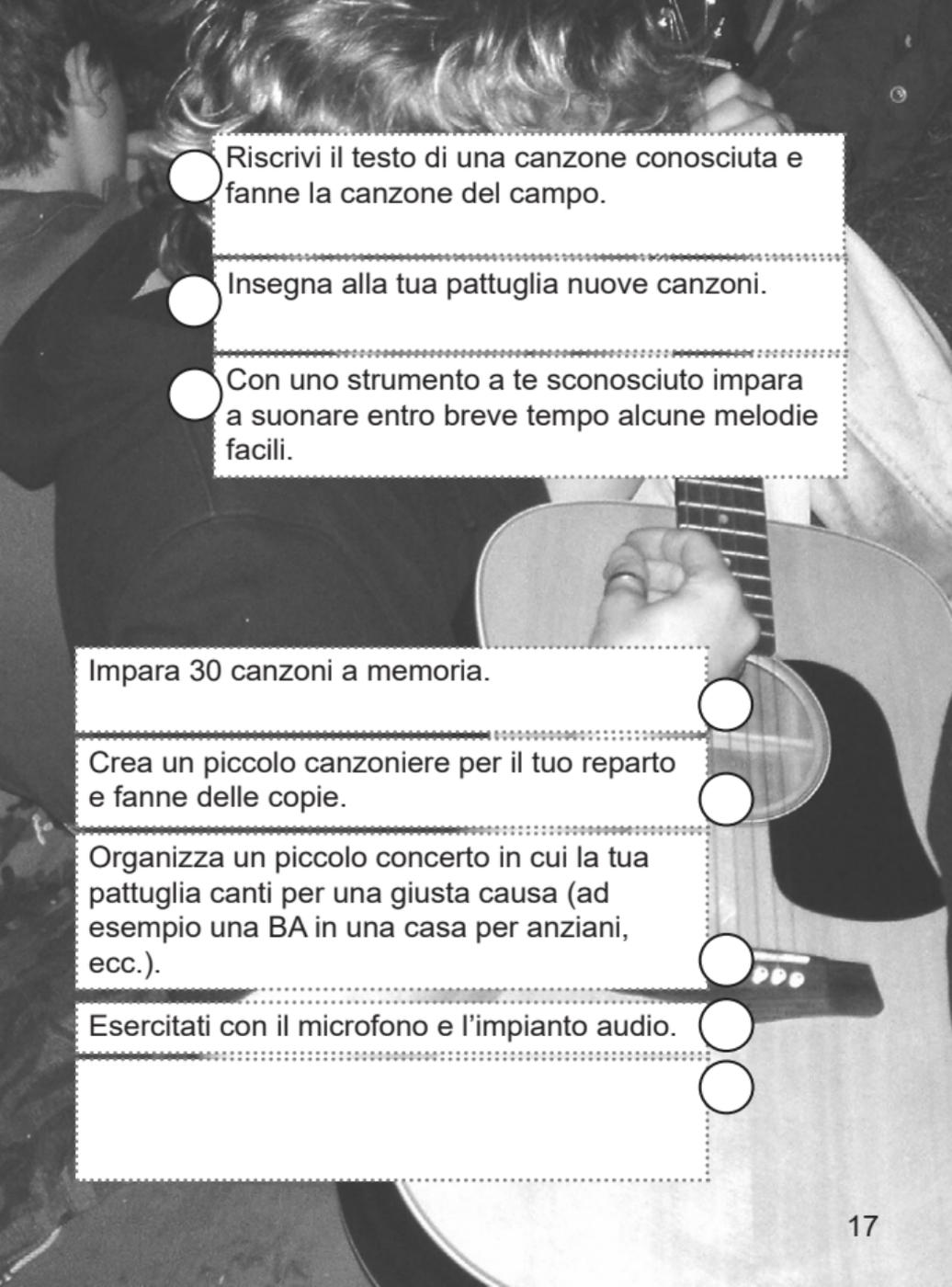
M u s i c a



Vai a vedere un concerto o un'opera.

Fai una visita al coro del paese o alla scuola di musica più vicina.

Visita un costruttore di strumenti.



Riscrivi il testo di una canzone conosciuta e fanne la canzone del campo.

Insegna alla tua pattuglia nuove canzoni.

Con uno strumento a te sconosciuto impara a suonare entro breve tempo alcune melodie facili.

Impara 30 canzoni a memoria.

Crea un piccolo canzoniere per il tuo reparto e fanne delle copie.

Organizza un piccolo concerto in cui la tua pattuglia canti per una giusta causa (ad esempio una BA in una casa per anziani, ecc.).

Esercitati con il microfono e l'impianto audio.

Costruisci uno strumento musicale facile e funzionale.

Accompagna alcune canzoni con uno strumento durante un bivacco.

Forma una band scout che suonerà alle manifestazioni scout.

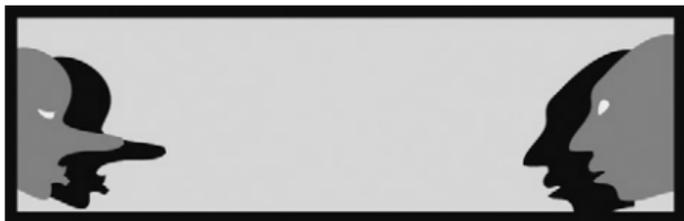
Info

- Ricicla in musica, manuale per costruire strumenti musicali, Demetra, ISBN 88-7122-569-4
- Il Canzoniere degli scout della svizzera italiana, Hajk
- Thilo, Hajk

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Ti piace raccontare barzellette o fare teatro.
Ti piace recitare in ruoli diversi. Ti interessa conoscere dei trucchetti per mettere in scena sketch e bozzetti.

T e a t r o



Dai un'occhiata dietro alle quinte di un teatro, un'opera o un circo.

Osserva delle persone e imitale.

Conosci i diversi tipi di teatro: su palco, pantomima, teatro di burattini, video, radiodramma e ombre cinesi.



Esercitati a raccontare barzellette e presta attenzione a ciò che è importante durante il racconto.

Truccatevi a vicenda con dei trucchi ma anche con degli oggetti trovati nella natura.

Esercitati a imitare le diverse parlate del Cantone e dell'Italia, così come gli accenti stranieri.

Mostra un'acrobazia o un gioco di prestigio.

Organizza un teatrino di burattini per i lupetti con burattini costruiti da te.

Gira con la tua pattuglia un cortometraggio e curane la regia.

Comprati diversi travestimenti al mercato delle pulci.

Esercita diverse scenette e presentale alla serata finale del campo.

Crea alcuni travestimenti, anche con materiale raccolto nel bosco.

Metti in scena un teatrino al mercato.

Dai una mano a organizzare le attività per la giornata genitori.

Info

- Thilo, Hajk
- Tutti in scena, alla scoperta del teatro e del teatro per ragazzi, Patatrac, ISBN 88-85089-93-3
- Il mondo dei teatri, Edizioni E. Elle, ISBN 88-7068-669-8

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Ti piace disegnare. Conosci i diversi strumenti da disegno e sai come usarli. Vuoi dare il tuo contributo quando si tratta di visualizzare qualcosa.

D i s e g n o



Osserva un grafico mentre fa il suo lavoro.

Organizzati un comodo astuccio.

Visita un impaginato di un quotidiano e fatti dare dei consigli e dei trucchetti utili.

Fai uno schizzo dei dintorni del vostro campo, della vostra sede.

Progetta il layout (impaginazione) o disegna un fumetto per un'edizione della tua rivista scout.

Progetta un nuovo logo per la tua pattuglia.

Disegna il Logo della tua sezione per esempio sulle imposte della sede o progetta una nuova bandiera.

Realizza una stamperia da campo.

Senza l'aiuto della cartina, fai lo schizzo di un sentiero che hai percorso.

Cerca un bel soggetto e fanne il ritratto.

Partecipa alla creazione di un giornalino da campo.

Disegna un fumetto in cui ricorrono tutti i componenti della tua pattuglia.

Crea uno schizzo usando solo materiale proveniente dalla natura.

Info

- Burne Hogarth, Come disegnare la testa
- Burne Hogarth, Come disegnare le mani
- Douglas R. Graves, Come disegnare i ritratti
- Ferdinand Petrie, Come disegnare i paesaggi
- Thilo, Hajk (schizzi topografici)
- Diversi fumetti: Tex, Lupo Alberto, Topolino, Asterix, Lucky Luke, Snoopy, Dylan Dog, Calvin e Hobbes,...

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Relazione con il proprio corpo



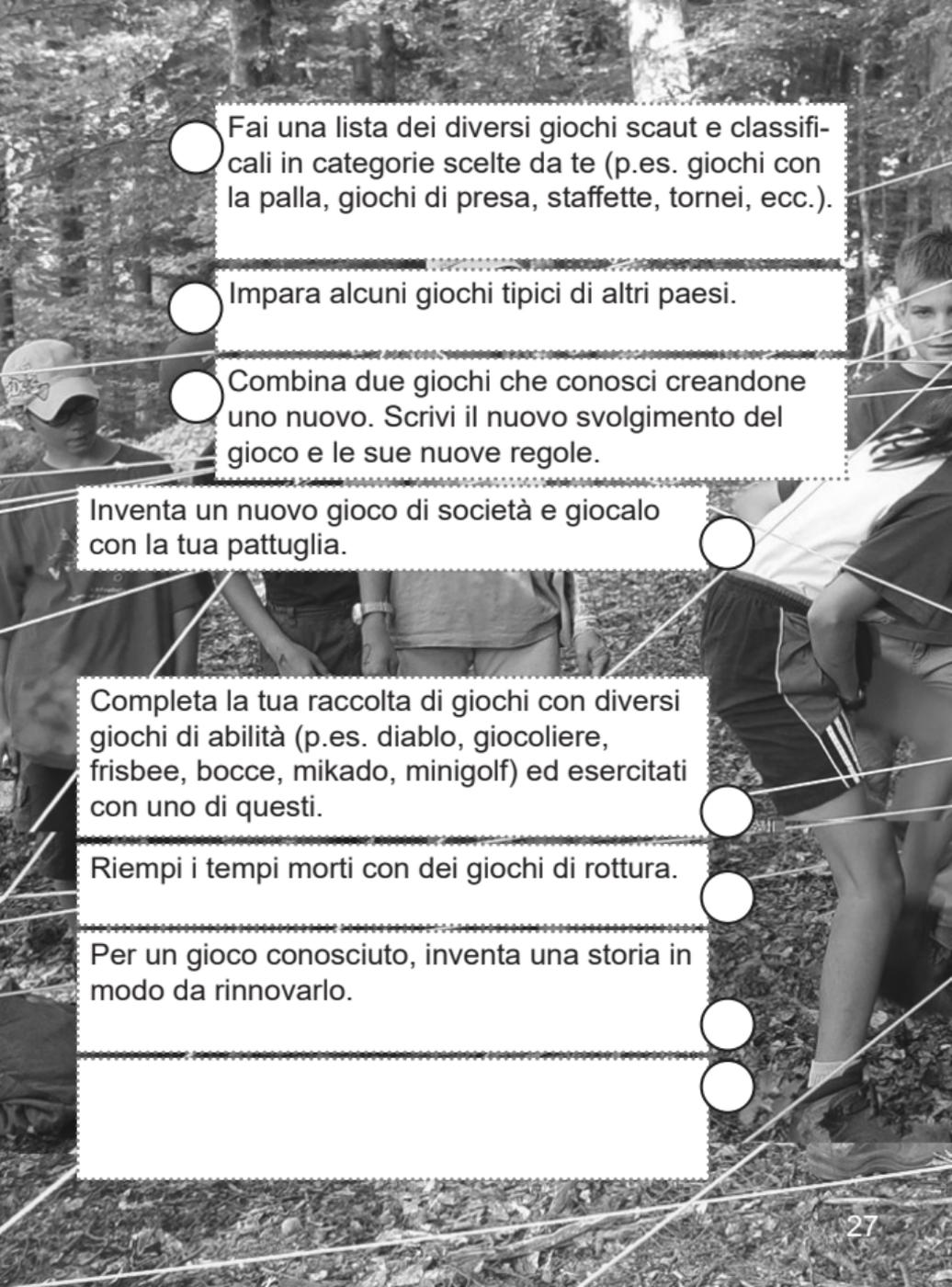
Sei creativo e vorresti inventare dei giochi nuovi. Ti piacciono i giochi scaut e sei bravo a motivare gli altri.

G i o c o



Visita una
ludoteca nei tuoi
paraggi e informati
sui più recenti giochi
di società.

Informati sulla
storia dei giochi
olimpici.



Fai una lista dei diversi giochi scout e classificali in categorie scelte da te (p.es. giochi con la palla, giochi di presa, staffette, tornei, ecc.).

Impara alcuni giochi tipici di altri paesi.

Combina due giochi che conosci creandone uno nuovo. Scrivi il nuovo svolgimento del gioco e le sue nuove regole.

Inventa un nuovo gioco di società e giocalo con la tua pattuglia.

Completa la tua raccolta di giochi con diversi giochi di abilità (p.es. diablo, giocoliere, frisbee, bocce, mikado, minigolf) ed esercitati con uno di questi.

Riempi i tempi morti con dei giochi di rottura.

Per un gioco conosciuto, inventa una storia in modo da rinnovarlo.

Inventa un gioco nel terreno, ambientalo in una storia e realizzalo al campo o durante una riunione.

Crea un oggetto per giocare sia all'interno, sia all'esterno.

Organizza un pomeriggio ludico con diversi giochi o delle olimpiadi ed effettuali con la tua pattuglia.

Info

- Attilio Greco, Enciclopedia illustrata dei giochi scout, Piemme, ISBN 88-384-1924-8
- Baden-Powell, Giochi scout, Editrice Ancora Milano, ISBN 88-7610-009-1
- Vittore Scaroni, Un gioco tira l'altro, edizioni scout, ISBN 88-8054-433-0

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Sei appassionato di sport e oltre allo scautismo pratici sport individuali o di squadra. Leggi la pagina sportiva del giornale, guardi trasmissioni sportive alla televisione o partecipi a manifestazioni sportive. Ti piacerebbe portare il tuo sport preferito agli scout.

S p o r t



Allenati regolarmente,
per esempio in una
società sportiva.

Prendi
confidenza con
più di due tipi di
sport.

Impara le regole di alcuni giochi conosciuti che vengono giocati spesso agli scaut (calcio, palla scaut, placca la rana, ecc).

Nel tuo sport, cerca di ricevere un riconoscimento (p.es. distintivo, brevetto, diploma, ...).

Informati sul senso delle regole nei diversi tipi di sport.

Esercita la funzione di arbitro.



Impara a curare in modo giusto ferite tipiche nello sport (crampi muscolari, contusioni, escoriazioni, stiramenti, slogature, strappi, disidratazione).



Informati come si possono prevenire ferimenti e impara alcuni esercizi di riscaldamento e allungamento.



Organizza per gli esplotti della tua pattuglia un'attività sportiva con tutto il materiale necessario e il terreno da gioco che ne fa al caso.

Organizza per la tua pattuglia un esercizio presso un gruppo sportivo dove potete partecipare all'allenamento e giocare insieme.

Partecipa con la tua pattuglia a una corsa d'orientamento, a una corsa podistica o ad altre gare popolari.

Fai con la tua pattuglia un percorso vita inventando gli esercizi da te.

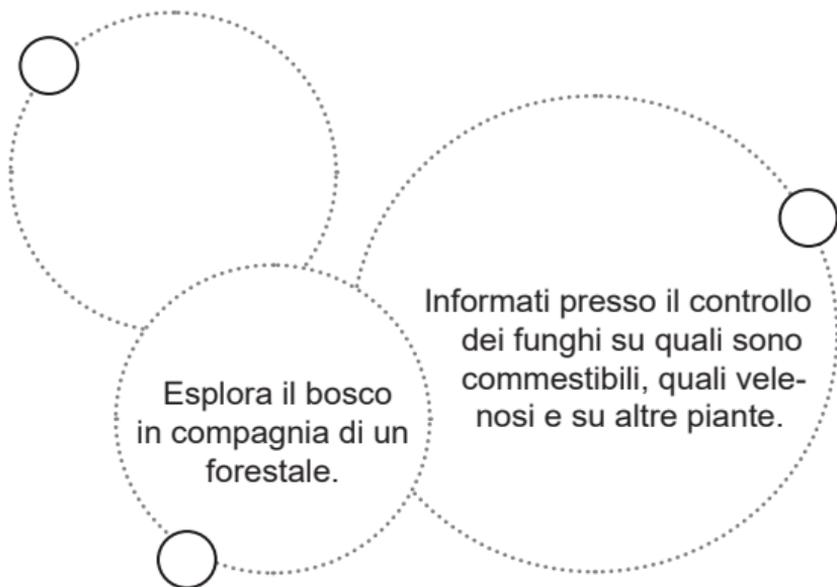
Info

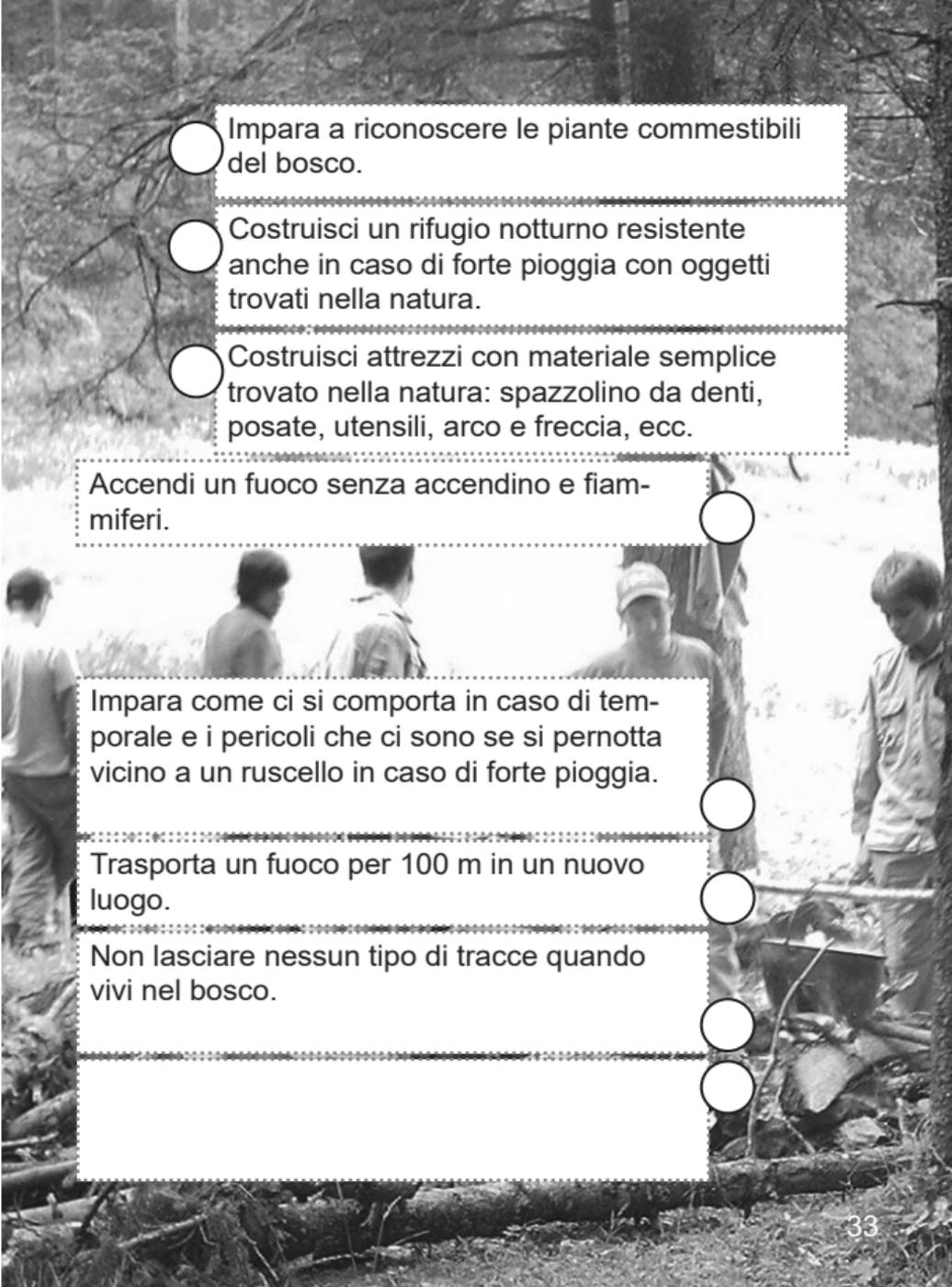
- Attilio Greco, Enciclopedia illustrata dei giochi scout, Piemme, ISBN 88-384-1924-8
- Thilo, Hajk
- Fascicoli del manuale del monitore G+S
- Giuseppe Ragazzini, Dizionario dello sport, Zanichelli
- Le regole di tutti gli sport, Ed. Diagram group idea libri

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Ti piace stare all'aperto anche con cattivo tempo. Non fai fatica a trovare cibi commestibili nei nostri boschi. Riesci ad adattarti alla natura con pochi mezzi.

Vivere nella natura





○ Impara a riconoscere le piante commestibili del bosco.

○ Costruisci un rifugio notturno resistente anche in caso di forte pioggia con oggetti trovati nella natura.

○ Costruisci attrezzi con materiale semplice trovato nella natura: spazzolino da denti, posate, utensili, arco e freccia, ecc.

Accendi un fuoco senza accendino e fiammiferi. ○

Impara come ci si comporta in caso di temporale e i pericoli che ci sono se si pernotta vicino a un ruscello in caso di forte pioggia.

○
○
Trasporta un fuoco per 100 m in un nuovo luogo.

○
○
Non lasciare nessun tipo di tracce quando vivi nel bosco.

Vivi in modo gradevole alcuni giorni solo con gli oggetti che seguono: sapone, dentifricio, farmacia, coltellino, un completo di vestiti e scarponi, cappello, cibo a sufficienza e una coperta di lana. Ciò significa quindi senza tenda, sacco a pelo, gamella, spazzolino, game-boy, telefonino, ecc.

Fatti lasciare con la tua pattuglia da qualche parte, scopri la tua postazione e raggiungi un punto predefinito.

Info

- Attilio Greco, Manuale scout, Piemme, ISBN 88-384-2100-5
- A Mercanti, Come te la cavi?, Colletti editore
- Giorgio Cusma, Seguendo l'acqua, Nuova editrice Fiordaliso
- I segreti del bosco, Armando Dadò editore, ISBN 88-8581-023-2
- Thilo, Hajk
- Vivere il bosco, 20 proposte di attività nei boschi, Ufficio federale dell'ambiente delle foreste e del paesaggio (associazione «vivere il bosco», Giubiasco)
- Larry Dean Olsen, Manuale di autosufficienza vivere e sopravvivere nella natura, Longanesi & C. edizioni

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

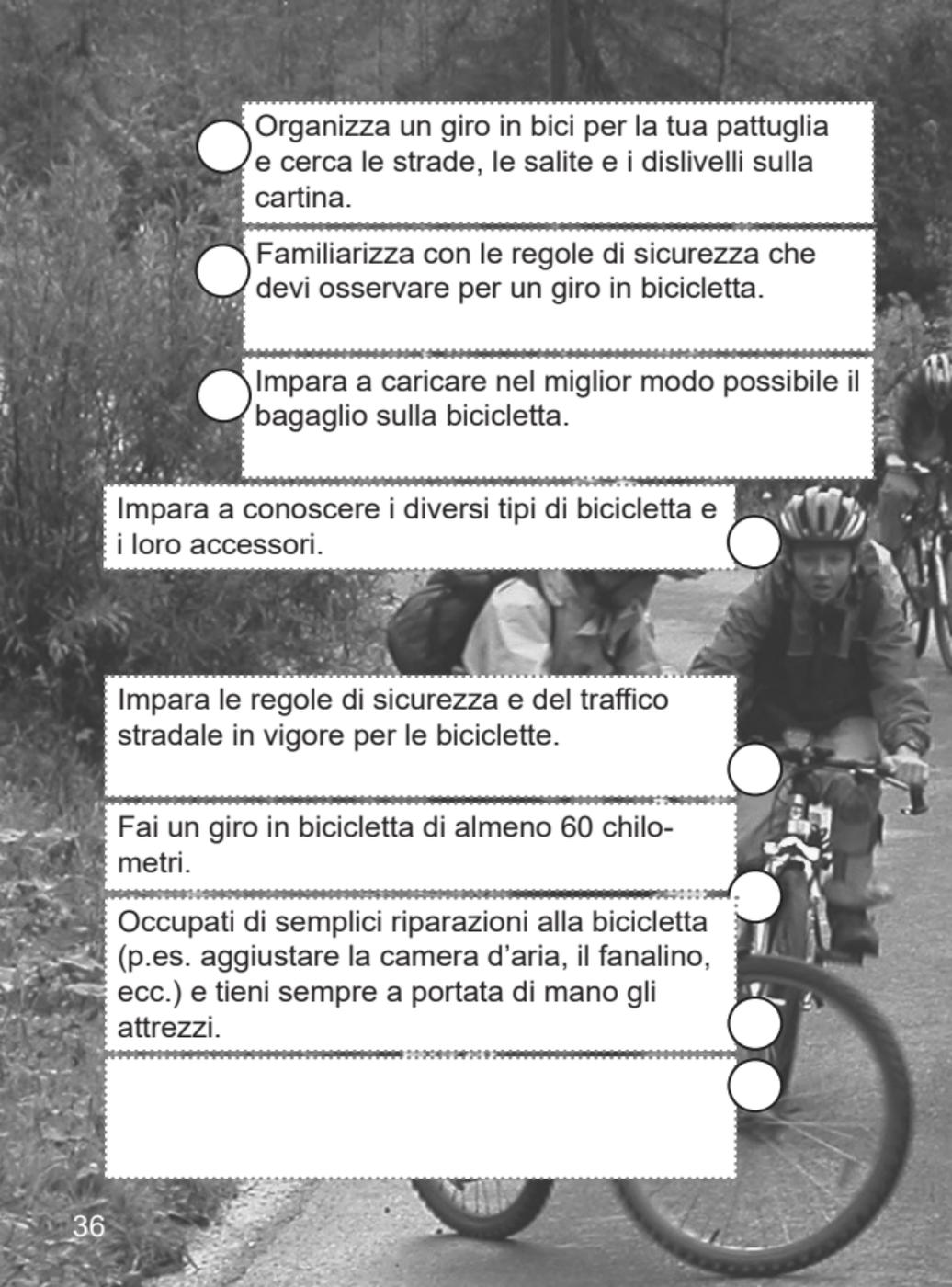
Ti diverti a riparare biciclette. Ti piace spostarti in bicicletta e vorresti fare giri in bicicletta anche con la tua pattuglia. Consideri la bicicletta non solo un gioco ma anche un mezzo di trasporto.

C i c l i s m o



Vai a vedere i modelli più recenti di biciclette in un negozio di biciclette e provala.

Partecipa come spettatore o partecipante a una gara di bicicletta o mountain bike.



Organizza un giro in bici per la tua pattuglia e cerca le strade, le salite e i dislivelli sulla cartina.

Familiarizza con le regole di sicurezza che devi osservare per un giro in bicicletta.

Impara a caricare nel miglior modo possibile il bagaglio sulla bicicletta.

Impara a conoscere i diversi tipi di bicicletta e i loro accessori.

Impara le regole di sicurezza e del traffico stradale in vigore per le biciclette.

Fai un giro in bicicletta di almeno 60 chilometri.

Occupati di semplici riparazioni alla bicicletta (p.es. aggiustare la camera d'aria, il fanalino, ecc.) e tieni sempre a portata di mano gli attrezzi.

Organizza un percorso di mountain bike per la tua pattuglia cercando di non danneggiare la natura.

Fai alcuni giochi con la bicicletta con la tua pattuglia.

Prepara uno show acrobatico con la bici e presentalo alla tua pattuglia

Partecipa a delle CO in bicicletta o a dei percorsi di abilità.

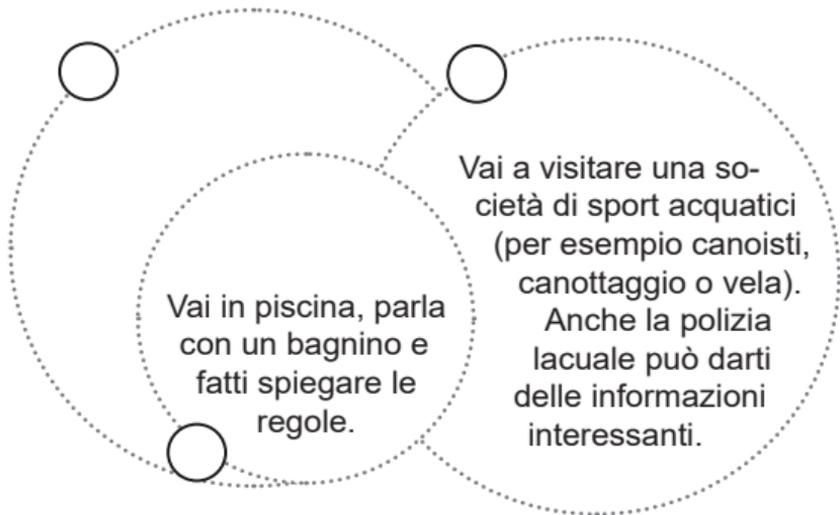
Info

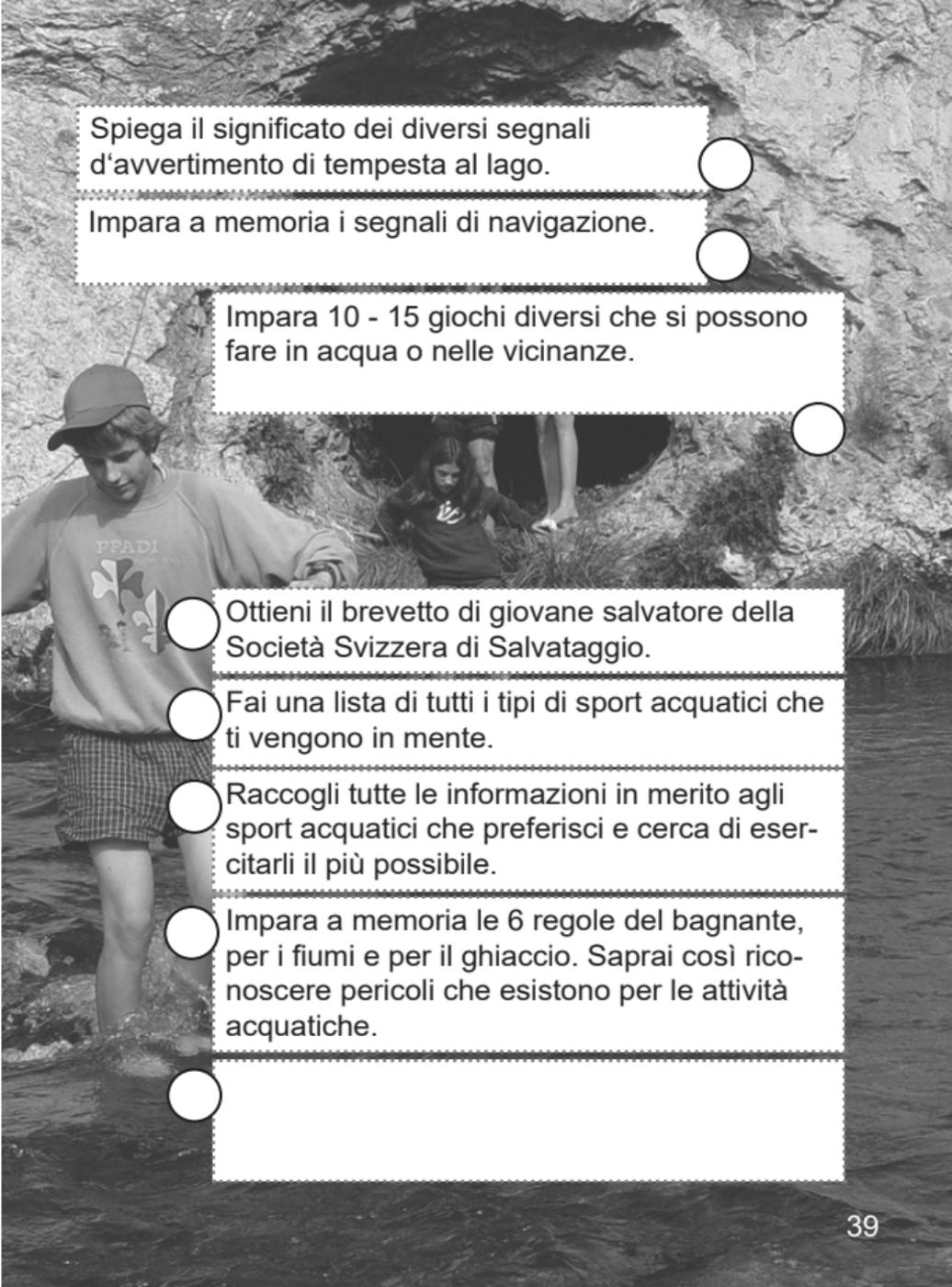
- Vital Eggenberger, Mountainbike-Erlebnis Ticino, I migliori 40 itinerari, ISBN 3-9520797-1-5 (Libro in tedesco e italiano)
- Promemoria G+S «Escursioni in bicicletta» (www.gioventuesport.ch)
- Fascicoli «Sicuri in bicicletta» (IB8823), «Pedalare sicuri» (IB0107) e «Mountain Bike» (MB9818), fogli didattici «Gite in bicicletta» (UB9915) (www.upi.ch)
- www.ticino-tourism.ch

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Ti piace fare il bagno e fai diverse attività nell'acqua. Sei in grado di nuotare almeno 400 m senza interruzione, sei capace di nuotare sott'acqua per 15 m e sai tuffarti da 3 m di altezza. Vorresti trasmettere il tuo entusiasmo per l'acqua alla tua pattuglia.

A c q u a





Spiega il significato dei diversi segnali d'avvertimento di tempesta al lago.

Impara a memoria i segnali di navigazione.

Impara 10 - 15 giochi diversi che si possono fare in acqua o nelle vicinanze.

Ottieni il brevetto di giovane salvatore della Società Svizzera di Salvataggio.

Fai una lista di tutti i tipi di sport acquatici che ti vengono in mente.

Raccogli tutte le informazioni in merito agli sport acquatici che preferisci e cerca di esercitarli il più possibile.

Impara a memoria le 6 regole del bagnante, per i fiumi e per il ghiaccio. Saprai così riconoscere pericoli che esistono per le attività acquatiche.

Partecipa a una traversata popolare di un lago.

Sotto la sorveglianza degli animatori costruisci una zattera insieme alla tua pattuglia.

Organizza diversi giochi con l'acqua e un percorso di nuoto o di immersione per la tua pattuglia.

Info

- Thilo, Hajk
- Società Svizzera di Salvataggio SSS (www.sss.ch)
- Fascicolo «Non solo acqua» (IB0104) (www.upi.ch)
- Valentina Fortichiara, Nuotare tutti subito e bene, 1998
- James e Brain Counsilman, Nuova scienza del nuoto, 2004

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

La tua stagione preferita è l'inverno. Pratici regolarmente sport invernali come pattinaggio, sci o snowboard. In Inverno ti piacerebbe intraprendere qualcosa che non ha a che fare con le piste da sci.

l n v e r n o



Partecipa a una manifestazione sportiva invernale (partita di hockey, gara di sci, ecc).

Nei tuoi paraggi cerca dove c'è la possibilità di noleggiare equipaggiamento invernale e chiarisci quanto costa.

In un negozio di sport fatti spiegare come si cerano gli sci e lo snowboard; metti poi in pratica i consigli ricevuti.

Informati sui laghi che solitamente si congelano e scopri quando li puoi attraversare.

Impara i diversi gradi di difficoltà delle piste sciistiche.

Annota le regole più importanti per il pernottamento sulla neve.

Crea una lista di sport invernali che possono essere praticati nelle tue vicinanze e cerca i relativi numeri telefonici (p.es. impianti sciistici, piste da ghiaccio, ...).

Crea sculture di neve particolari.

Informati sui pericoli di valanghe e fatti spiegare il bollettino delle valanghe.

Impara come si può ricavare acqua dalla neve e a cosa devi prestare attenzione.

Partecipa a una gita scii-
stica o a un'escursione
con le racchette.

Con l'aiuto di altri esplo e
di un animatore, costruite
un iglù o un bivacco nella
neve e trascorretevi la
notte.

Organizza un'attività ludi-
ca nella neve e realizzala
con la tua pattuglia.

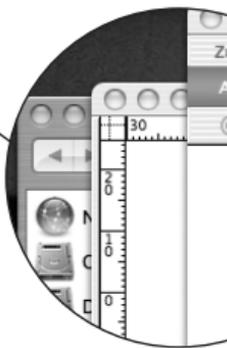
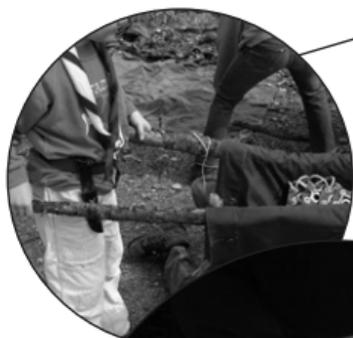
Info

- Luca De Franco, Sci alpinismo in Ticino, itinerari con pelli di foca e racchette da neve, Fontana Edizioni, 2002 (con indicazioni su equipaggiamento, tecnica, sicurezza, preparazione dell'escursione,...)
- Giochi nella neve, collana Quaderni di animazione (61)
- Istituto svizzero sulla neve e sulle valanghe:
www.slf.ch
- Fascicoli «Valanghe. Pericolo di morte!» (IB9524) e «Slittino divertimento assicurato» (MB0123) (www.upi.ch)

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.



Relazione con gli altri



Hai accesso a un computer che utilizzi spesso.
Ti interessa il funzionamento di un computer.
Ti interessi di internet.

I n f o r m a t i c a



Partecipa a un
Jamboree on the
Internet (JOTI).

Intervista un informatico
e annota i suoi compiti
principali.

Scopri il funzionamento
delle componenti di un
computer.

- Impara come si ottengono le informazioni desiderate in internet nel minor tempo possibile.
- Cerca il significato dei seguenti termini: LAN, server, client, harddisk, RAM , modem, driver, wireless, laptop, processore, supporti ottici, www, virus.
- Crea un e-mail account e spedisci/ricevi delle e-mail. Proteggiti dagli spam e dai virus.
- Esplora internet cercando link utili per gli scaut e redigi una lista dei link trovati.
- Con l'aiuto di un programma crea una lista telefonica (o qualcosa di simile) per la tua pattuglia usando dei segni e immagini digitali fatti da te.
- Impara le emoticon più importanti come per esempio :-) e inventane alcune per la tua pattuglia.
- Scopri quali servizi internet scaut esistono (Scoutnet Hosting, forum di discussione, News-groups, Scoutlink Chat).
- Installa sul tuo computer un sistema operativo.
-

Katerraer

- Ausbildung
- Internationales

Crea una piccola banca dati per la tua pattuglia dove puoi inserire i nomi, gli indirizzi e i numeri di telefono di tutti gli elementi della pattuglia.

Organizza una “caccia al tesoro” in internet per la tua pattuglia (cerca una determinata homepage, termini, ecc).

Crea una homepage per la tua pattuglia con tanto di testi, immagini ed elementi interattivi e pubblicala su internet.

Info

- Si tratta di un campo in continua evoluzione. Le informazioni più attuali si possono trovare in internet tramite un motore di ricerca, oppure informati presso i responsabili dello JOTI/JOTA.

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Distintivi

Relazione con se stessi

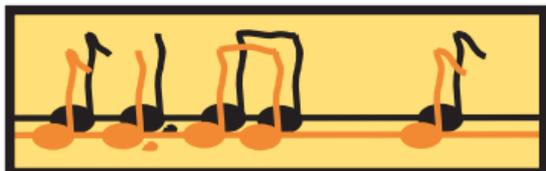
Cucina



Arte



Musica



Teatro

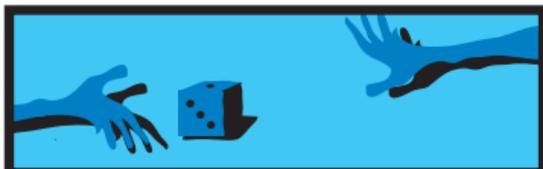


Disegno



Relazione con il proprio corpo

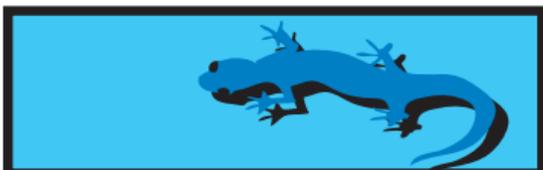
Gioco



Sport



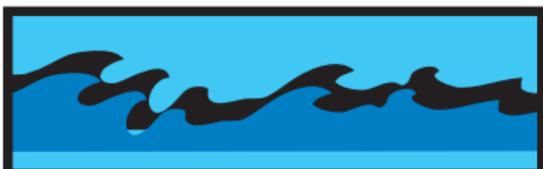
Vivere
nella natura



Ciclismo



Acqua



Inverno



Relazione con gli altri

Informatica



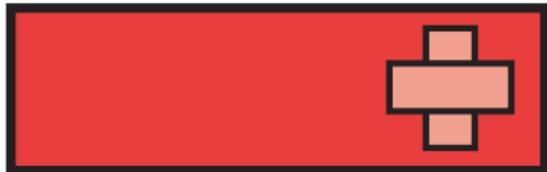
Fotografia



Giornalismo



Soccorso



Transmissioni



Relazione con le cose

Orientamento



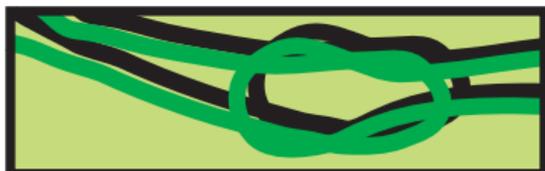
Metereologia



Natura



Pionierismo



Ambiente

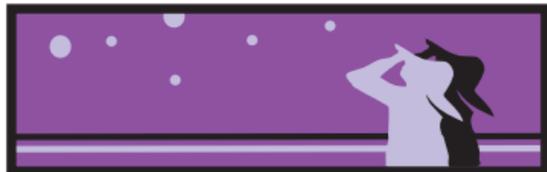


Relazione con Dio, spirituale

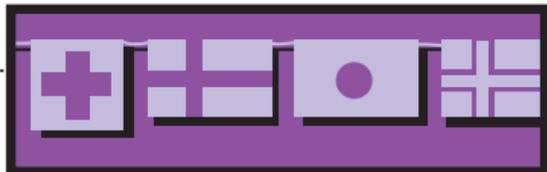
Animazione spirituale



Astronomia



Culture e scambi internaz.

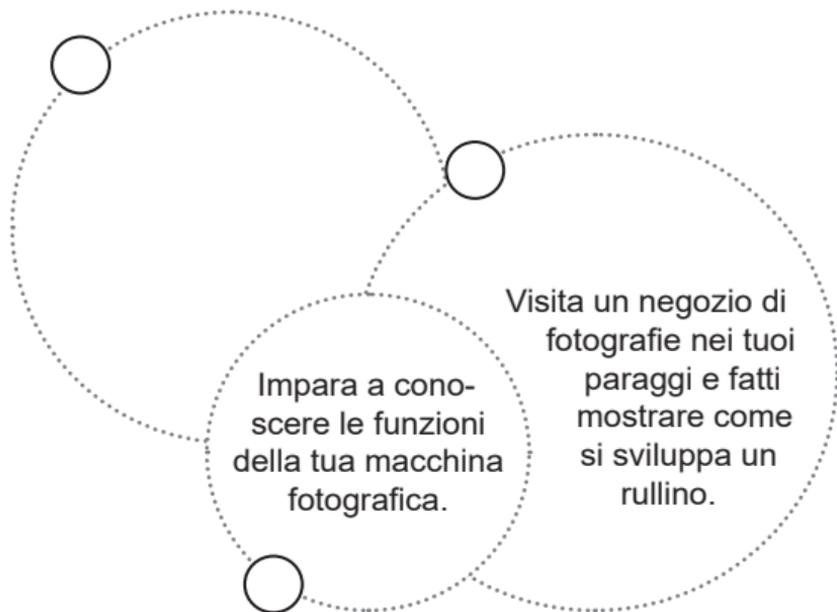


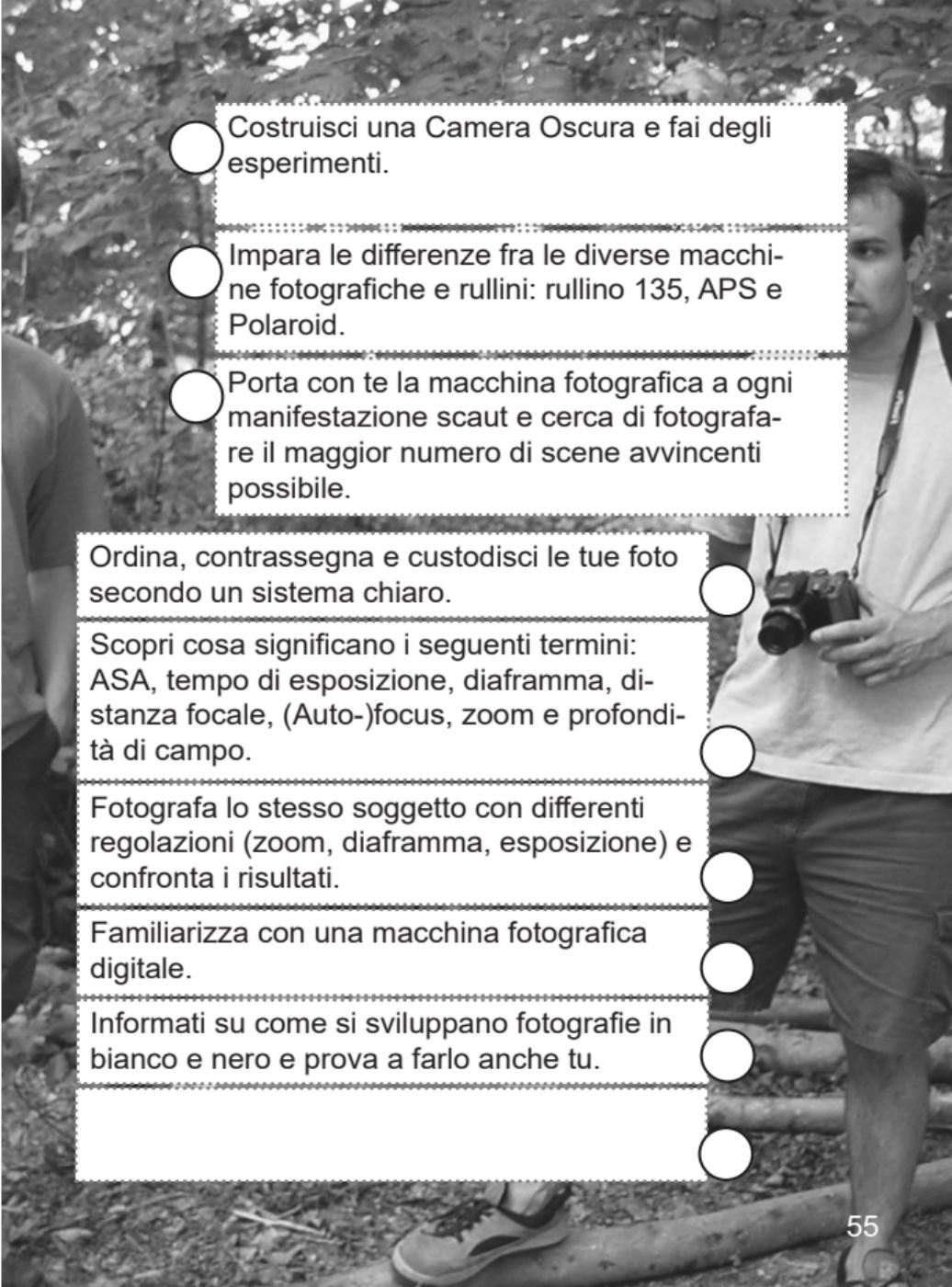
Cerimonie / Tradizioni



Hai una macchina fotografica, sai utilizzarla e la usi spesso. Vorresti sapere come funziona la tua macchina fotografica e come puoi migliorare la qualità delle tue fotografie.

F o t o g r a f i a



- 
- Costruisci una Camera Oscura e fai degli esperimenti.
 - Impara le differenze fra le diverse macchine fotografiche e rullini: rullino 135, APS e Polaroid.
 - Porta con te la macchina fotografica a ogni manifestazione scout e cerca di fotografare il maggior numero di scene avvincenti possibile.

Ordina, contrassegna e custodisci le tue foto secondo un sistema chiaro.

Scopri cosa significano i seguenti termini: ASA, tempo di esposizione, diaframma, distanza focale, (Auto-)focus, zoom e profondità di campo.

Fotografa lo stesso soggetto con differenti regolazioni (zoom, diaframma, esposizione) e confronta i risultati.

Familiarizza con una macchina fotografica digitale.

Informati su come si sviluppano fotografie in bianco e nero e prova a farlo anche tu.

Prepara una proiezione di fotografie e diapositive che mostra la vita da campo e mostrala alla tua pattuglia.

Abbellisci l'albo o crea un manifesto pubblicitario per la tua pattuglia con fotografie scattate da te.

Scatta un primo piano ad ogni elemento della tua pattuglia e con queste crea una pagina nel vostro giornalino scout o nel vostro quaderno di pattuglia.

Info

- Paolo Pellegrineschi, Il trattamento del negativo, 1978
- Tom Ang, Fotografia digitale: una guida completa, Mondadori, 2003
- John Hedgecoe, Il nuovo manuale del fotografo, Mondadori Electa, 2004
- Maurizio Capobussi, Conoscere e praticare la fotografia, dai metodi tradizionali a quelli digitali, De Agostini, 1999

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Hai già scritto testi e intervistato delle persone. Leggi regolarmente un quotidiano e conosci altri giornali. Vorresti scrivere sulle tue attività scout in diversi modi.

G i o r n a l i s m o



Visita una tipografia e informati sul lavoro del giornalista.

Vai a visitare lo studio radio o televisivo locale.

Informati come viene creata una rivista scout e partecipa a una riunione della redazione.

● Scrivi dei testi su dei temi ben precisi e impara la struttura di un articolo di giornale.

● Intervista degli scout, dei rover o dei politici.

● Impara le diverse possibilità che esistono per copiare un documento (fotocopiatrici, stampanti, offset, rotative, ecc.).

Impara a usare programmi per la redazione di testi su computer.

Utilizza degli apparecchi di registrazione (dittafono, ecc.).

Gira un breve reportage sull'ultimo campo o sull'ultima BA fatta nel vostro comune.

Impara le caratteristiche dei diversi tipi di testo: interviste, reportage, racconti, colonne, ecc.

Produci un giornalino da campo usando mezzi senza elettricità (macchina da scrivere, ciclostile).

Scrivi un articolo per il giornale della tua sezione o collabora col team di redazione.

Organizza una radio da campo che in determinati orari trasmette un piacevole programma adatto agli scout.

Info

- Riviste scout: La Scolta, Fiordaliso,...
- Manuale animatori AGET, 1993, capitolo «Scrivere ai giornali»
- Allori, Dizionario dei mass media: giornalismo, editoria, pubblicità, televisione,... , Mondadori, 1992
- Forquet, Editoria, comunicazione, giornalismo: tutti i «mestieri» possibili, Edizioni Il Sole 24 ore, 1998

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Sai curare ferite superficiali e malattie. Vorresti essere capace di reagire nel modo corretto in caso di incidente. Ti preoccupi di prevenire e curare malattie e ferite.

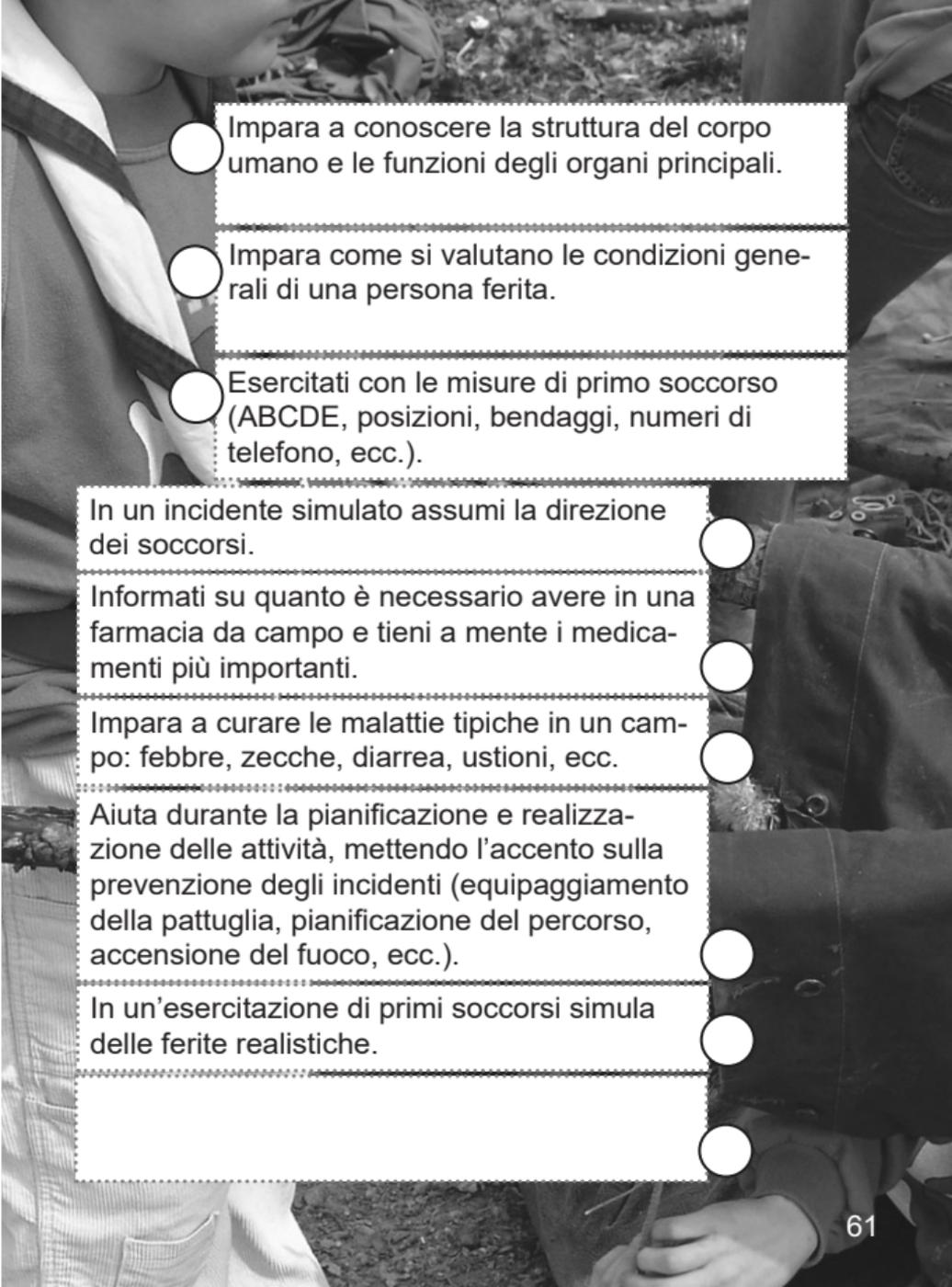
S o c c o r s o



Organizza una visita di un ospedale o una base delle REGA.

Aiuta i samaritani durante una loro manifestazione.

Partecipi ad un corso di primi soccorsi (p.es BLS/AED – corso di rianimazione cardio-polmonare).



Impara a conoscere la struttura del corpo umano e le funzioni degli organi principali.

Impara come si valutano le condizioni generali di una persona ferita.

Esercitati con le misure di primo soccorso (ABCDE, posizioni, bendaggi, numeri di telefono, ecc.).

In un incidente simulato assumi la direzione dei soccorsi.

Informati su quanto è necessario avere in una farmacia da campo e tieni a mente i medicinali più importanti.

Impara a curare le malattie tipiche in un campo: febbre, zecche, diarrea, ustioni, ecc.

Aiuta durante la pianificazione e realizzazione delle attività, mettendo l'accento sulla prevenzione degli incidenti (equipaggiamento della pattuglia, pianificazione del percorso, accensione del fuoco, ecc.).

In un'esercitazione di primi soccorsi simula delle ferite realistiche.

Organizza un'esercitazione di primi soccorsi e realizzala, ev. con l'aiuto di una sezione di samaritani.

Per la tua pattuglia prepara un percorso con il tema "recupero e trasporto di feriti".

Procurati una farmacia di pattuglia e portala con te ad ogni attività.

Info

- Thilo, Hajk
- Promemoria G+S «Aspetti sanitari al campo» (30.401.716 i) (www.gioventuesport.ch)
- Promemoria G+S «Provvedimenti di emergenza» (30.92.430 i)
- Fascicolo G+S «Lesioni da sport» (30.40.090 i)
- Federazione svizzera dei Samaritani (www.samaritani.ch)
- Federazione Cantonale Ticinese Servizi Ambulanze (www.fctsa.ch).
- Prevenzione degli infortuni: www.suvaliv.ch/it , www.upi.ch

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Conosci e hai già utilizzato i modi più diversi per trasmettere messaggi. Vorresti trasmettere notizie segrete che possono essere decifrate solo dal destinatario. Vorresti saperne di più sulla storia delle telecomunicazioni.

T r a n s m i s s i o n i



Visita il museo della comunicazione a Berna o il museo dei trasporti a Lucerna.

Cerca i diversi operatori telefonici in Svizzera e le rispettive tariffe e coperture cellulari.

Partecipa al Jamboree on the air (JOTA).



○ Annota le fasi principali dello sviluppo degli apparecchi di comunicazione e degli inventori più importanti.

○ Impara a memoria l'alfabeto morse e codifica e decodifica dei messaggi.

○ Applica diversi modi di trasmettere in morse (impulsi elettrici, luce, bandiere, suono, ecc.).

Scopri come vengono trasmesse le comunicazioni telefoniche su scala mondiale.

○ Impara come funziona un apparecchio rice-trasmittente e le regole d'uso più importanti.

○ Scrivi con un codice segreto o con un inchiostro simpatico.

○ Impara i segni di pista usati ai tempi dei pionieri.

○ Codifica e decodifica messaggi semplici. Invento un codice segreto personale.

Costruisci un piccolo apparecchio morse (suono o luminoso) e usalo durante una riunione.

Al campo costruisci una rete telefonica con tanto di cavi e telefoni fissi.

Prepara un'esercitazione morse per la tua pattuglia e realizzala.

Info

- Attilio Greco, Manuale scout, Piemme, ISBN 88-384-2100-5
- Carta Morse, Hajk
- Thilo, Hajk
- Jota/Joti: www.scout.ch

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.



Relazione con le cose



Sai disegnare relativamente bene e conosci bene le cartine e i segni convenzionali svizzeri. Ti interessa sapere come orientarsi su terreno aperto e vorresti approfondire come viene creata una cartina.

O r i e n t a m e n t o



Visita l'Ufficio federale di topografia a Wabern o accompagna un cartografo o un geometra nel suo lavoro.

Con una persona che se ne intende, partecipa a una corsa d'orientamento e impara a usare la bussola e la cartina da CO.

Informati su cosa bisogna prendere in considerazione per organizzare un'escursione in montagna e partecipa a un'escursione.

A person wearing a dark t-shirt is seen from the back, looking at a map. The background shows a car and some foliage. The text is overlaid on the image in white boxes with dashed borders.

Spiega il significato dei termini più importanti nell'ambito dell'orientamento con cartina e bussola: azimut, equidistanza, nord geografico e magnetico, declinazione magnetica, curve di livello,...

Studia la pianta della tua città/paese.

Impara a conoscere i diversi tipi di cartine (topografiche, d'orientamento, escursionistica, stradale, ciclistica, sciistica) e le loro diverse scale.

Impara a memoria i segni convenzionali sulle cartine nazionali svizzere.

Conosci i diversi tipi di bussole, i tipi di suddivisione dell'angolo giro e il loro impiego.

Impara la tecnica per aggirare un ostacolo con l'aiuto di una bussola.

Attraversa un tratto di bosco aiutandoti solo con la bussola e cerca di raggiungere la meta con la maggior precisione possibile.

Informati sul sistema di coordinate globali della Terra e sul sistema di coordinate svizzero.

Procura delle cartine da CO per la tua pattuglia e dai le indicazioni per i punti in diversi modi (schizzo, coordinate, segni convenzionali, punti altimetrici, cartina da CO, ecc.).

Organizza un'escursione per la tua pattuglia e calcolane la lunghezza e il tempo di marcia previsto.

Costruisci un rilievo in cartone di una parte di territorio.

Info

- Martin Gurtner, Lecture de carte, Manuel des Cartes nationales, Edizioni CAS, 1997 (questo libro esiste in francese o tedesco e spiega in ogni dettaglio le carte nazionali svizzere).
- Fascicolo G+S «Escursionismo e orientamento» (30.76.850 i) (fuori produzione)
- Fascicolo G+S «Organizzare un'escursione» (30.401.530 i)
- Promemoria G+S «Orientamento» (30.42.203 i)
- Attilio Greco, Manuale scout, Piemme, ISBN 88-384-2100-5
- Enzo Poltini, Topografia, Colletti, ISBN 88-7826-901-8
- Ufficio federale di topografia: www.swisstopo.ch
- Earth.google.com

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Ti piace trattenerti all'esterno e osservare i fenomeni meteorologici. Per le previsioni del tempo non ti accontenti del bollettino meteo, ma preferisci ricorrere alle tue conoscenze ed esperienze personali. Ti diverti ad osservare la natura e a fare tue previsioni.

M e t e o r o l o g i a



Visita l'Istituto Svizzero di Meteorologia (SMA) a Locarno-Monti o una stazione meteo nelle tue vicinanze.

Scopri come si sviluppano la nebbia, la pioggia, i tuoni e fulmini, la rugiada, la neve, la grandine e la brina.

Tieni un registro dove annoti ogni giorno e per due mesi la temperatura, la nuvolosità, l'umidità e altri dati sul tempo.

Cerca nella natura segni che hanno a che fare con la meteo e i cambiamenti di tempo e annotali su un quaderno.

Spiega i seguenti termini: atmosfera, barometro, foschia, favonio, temporale, zona di bassa e alta pressione, igrometro, termometro, fronte freddo e caldo, lampi.

Leggi e spiega una carta meteorologica.

Cerca di determinare la forza del vento per mezzo di diversi criteri.

Riconosci i diversi tipi di nuvole cirro, cumulo, strato, nembo e cumulonembo dalle loro forme. Impara quale tempo preannunciano.

Impara a conoscere le diverse zone climatiche e spiega in quale zona si trova la Svizzera.

Crea una semplice stazione meteo con barometro, igrometro, termometro e pluviometro e cerca di fare delle previsioni.

Con gli esolo interessati, organizza una piccola stazione meteo durante il campo e redigi un giornalino meteo.

Spiega alla tua pattuglia come vengono fatte le previsioni meteo in Svizzera e quali strumenti vengono utilizzati.

Osservando i risultati delle misurazioni fatte, cerca di fare delle previsioni meteo.

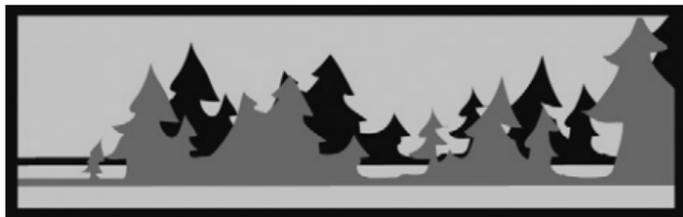
Info

- G. Kappenberger, J. Kerkmann, Il tempo in montagna, Manuale di meteorologia alpina, Zanichelli, ISBN 88-08-14012-1
- Attilio Greco, Manuale scout, Piemme, ISBN 88-384-2100-5
- Istituto meteorologico svizzero: www.meteosvizzera.ch
- Promemoria G+S «Guida meteo» (30.42.202 i)

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Conosci il nome degli alberi, arbusti e fiori dei nostri boschi. Vorresti sapere quali animali abitano nei boschi e quali sono le loro tracce.

N a t u r a



Visita un giardino botanico o uno zoo.

Fatti mostrare da un boscaiolo o un guardacaccia il suo territorio.

Visita un sentiero didattico nel bosco o nella natura nelle vicinanze.

Cerca di seguire un veterinario nel suo lavoro in una fattoria.

Crea un erbario o un sentiero didattico nel bosco per la tua pattuglia.

Tieni presente dove puoi accendere un fuoco e dove non puoi.

Impara i nomi di 10 alberi, 10 arbusti, 10 fiori e 10 funghi velenosi e mostrali nella natura.

Conserva tracce di animali con dei calchi in gesso.

Scava un buco e descrivi tutti gli organismi che trovi.

Una mattina alzati presto, vai nel bosco con una macchina fotografica e cerca di fotografare più animali possibile.

Fai un elenco di almeno 30 animali che hai osservato nella natura.

Organizza una missione nel bosco con la tua pattuglia al campo estivo.

Introduci nel menu del campo frutti e piante selvatiche del bosco.

Info

- 300 Piante fiori e animali, Franco Marzio Editore
- I segreti del bosco, Armando Dadò editore, ISBN 88-8581-023-2
- Vivere il bosco, 20 proposte di attività nei boschi, Ufficio federale dell'ambiente delle foreste e del paesaggio (associazione «vivere il bosco», Giubiasco)
- Thilo, Hajk

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Ti piace fare costruzioni da campo. Ti piace lavorare con gli attrezzi, corde e legname. Vorresti costruire qualcosa di particolare al campo.

P i o n i e r i s m o



Visita un fabbricante di corde.

Vai all'arsenale e scopri da dove viene il materiale G+S.

Informati presso una falegnameria o una segheria quale legna si può ritirare per le costruzioni da campo e per quale prezzo.

- Impara a utilizzare gli attrezzi da pioniere più importanti (pala, piccone, accetta, ecc.).
- Impara a fare le congiunzioni (vale a dire unire legni senza l'uso di chiodi), a riconoscere i diversi tipi di corde e a fare i nodi più importanti.
- Impiega un quadrato/telo per diversi scopi (p.es. bivacco, barella, mantellina, ...).

Occupati della manutenzione delle corde (impiombature, riparazioni, creazione di asole).

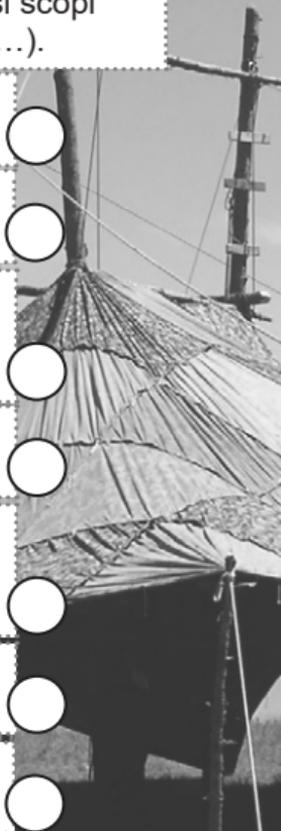
Studia come può essere usata la legna del campo una volta terminato il campo.

Disegna i modelli delle costruzioni che vorresti creare al prossimo campo estivo e parlane con i tuoi animatori.

Pensa a quali regole di sicurezza devi seguire durante la costruzione del campo.

Impara come si curano e immagazzinano i diversi attrezzi e materiali (corde, quadrati/teli, ecc.).

Al campo allestisci un magazzino materiale esemplare.



Costruisci diversi tipi di accampamento e pernotta in uno di questi.

Al campo crea un progetto di costruzione particolare, p.es. un'altalena o una teleferica.

Costruisci un ponte di corda di lusso, vale a dire con tanto di ringhiere, salita e discesa, ecc., o un ponte di legno.

Info

- Attilio Greco, Manuale scout, Ed. Piemme, ISBN 88-384-2100-5
- Giorgio Cusma, I nodi dell'avventura, Edizioni scout, ISBN 88-8054-429-2
- I Nodi, Guide pratiche Mondadori
- Andrea Mercanti, Il Manuale del trapper, Edizioni Tea Pratica

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

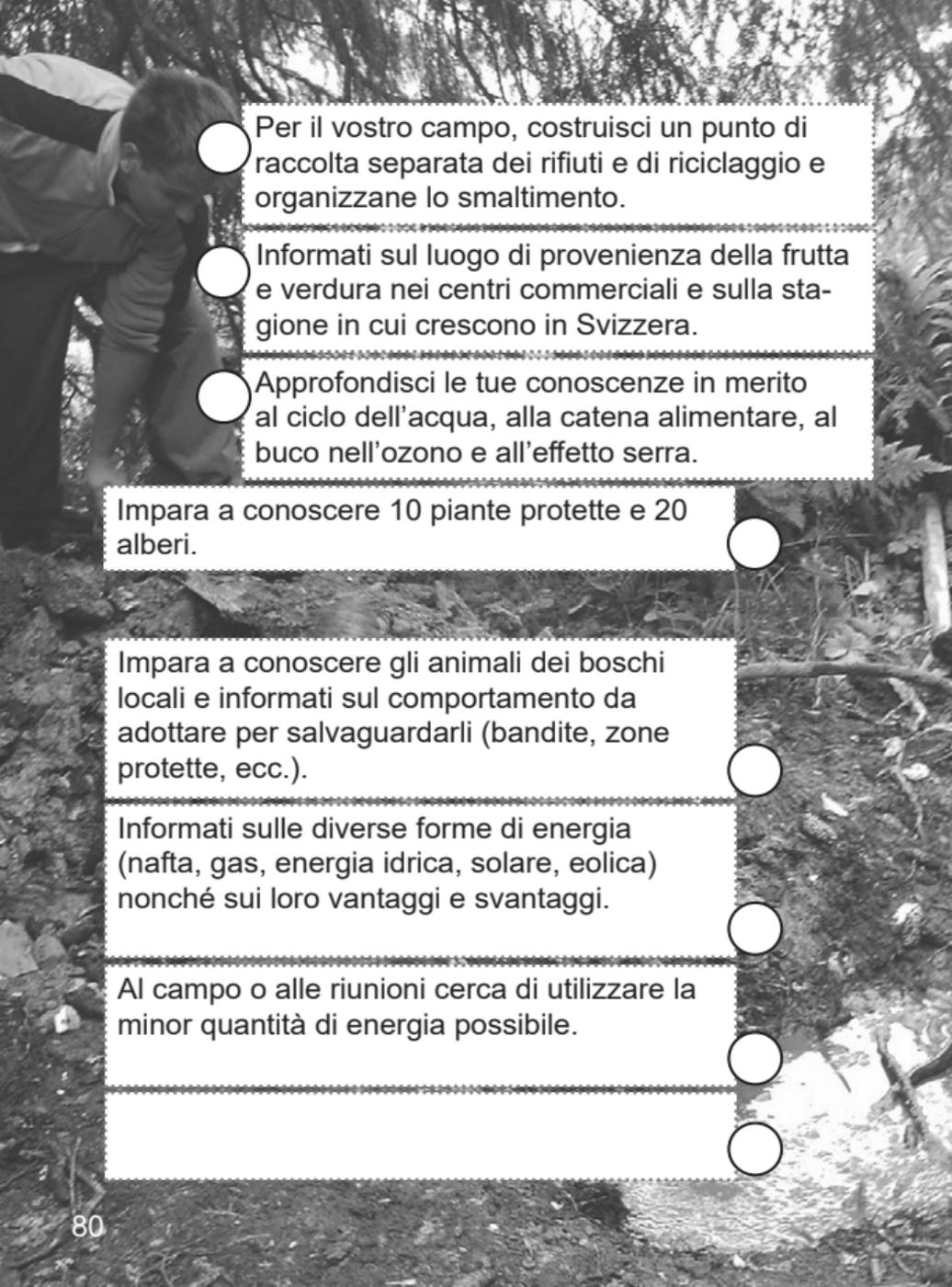
Ti piace trascorrere del tempo nella natura. Ti preoccupi per la protezione dell'ambiente. Vorresti saperne di più sulla relazione fra uomo e natura.

A m b i e n t e



Organizza una visita a un inceneritore dei rifiuti o a una ditta di riciclaggio.

Visita una fattoria Bio e fatti spiegare le differenze che esistono con una fattoria normale.



Per il vostro campo, costruisci un punto di raccolta separata dei rifiuti e di riciclaggio e organizzane lo smaltimento.

Informati sul luogo di provenienza della frutta e verdura nei centri commerciali e sulla stagione in cui crescono in Svizzera.

Approfondisci le tue conoscenze in merito al ciclo dell'acqua, alla catena alimentare, al buco nell'ozono e all'effetto serra.

Impara a conoscere 10 piante protette e 20 alberi.

Impara a conoscere gli animali dei boschi locali e informati sul comportamento da adottare per salvarli (bandite, zone protette, ecc.).

Informati sulle diverse forme di energia (nafta, gas, energia idrica, solare, eolica) nonché sui loro vantaggi e svantaggi.

Al campo o alle riunioni cerca di utilizzare la minor quantità di energia possibile.

Costruisci un orologio solare, una ruota idraulica, una doccia con l'acqua calda oppure una costruzione qualsiasi che funzioni per mezzo di energia solare.

Sostieni un progetto della Pro Natura o del WWF.

Organizza un'azione di pulizia del bosco o delle sponde del fiume durante un giorno del campo o una riunione.

Info

- Enrico Calvo, *Giocare con l'ambiente*, Nuova fiordaliso, ISBN 88-8054-204-4
- Ufficio federale dell'ambiente: www.bafu.admin.ch, dove è possibile abbonarsi alla rivista online «Ambiente».
- www.wwf.ch
- www.pronatura.ch
- Vedi vivere nella natura

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.



Relazione con Dio, spirituale



Ti piace vivere dei momenti di riflessione e ti piace confrontarti con temi filosofici. La storia dello scautismo ti interessa e vorresti confrontarti con la Legge e la Promessa.

Animazione spirituale



Intrattieniti con un prete o un parroco sul suo operato e visita una chiesa in sua compagnia.

Partecipa a un'azione di pubblica utilità (p.es. aiuto in un istituto).

Procurati una copia della dichiarazione dei diritti dell'uomo dell'ONU e leggila attentamente.

○ Impara a conoscere diverse religioni e le principali differenze.

○ Cerca una citazione di B.-P. che ti si addice e riflettici sopra.

○ Scegli una persona che per il suo impegno è diventata importante nella storia. Crea un cartellone su questa persona. Chi era, cosa ha fatto e perché era così importante? Per esempio puoi scegliere il patrono della tua sezione o del tuo paese.

○ Leggi un libro (ideale sarebbe uno di B.P.) sulle origini del movimento scout, impara a conoscere la vita di B.P. e impara il significato del saluto scout.

○ Pensa a un'idea di lavoretto che necessita di poco materiale e tempo che si riesce a realizzare anche al fuoco di bivacco.

Pianifica con i tuoi animatori un momento di riflessione e occupati di una parte di questa (p.es. lettura o canzone).

Occupati del primo impegno con gli esplotto nuovi della tua pattuglia, discuti con loro la legge scout e spiegagli il significato.

Fai la promessa o rinnovala e aiuta a organizzare la cerimonia.

Cerca alcuni testi e discuti con la tua pattuglia al fuoco di bivacco o organizza un percorso a punti/notturno.

Info

- Giocare il gioco (750 citazioni di B.-P.), Nuova Fiordaliso, ISBN 88-8054-704-6
- F. Frattini, C. Bettinelli, Legge Scout – Legge di libertà, considerazioni e confronti internazionali, editrice Nuova Fiordaliso
- Baden-Powell, Scouting per ragazzi, Editrice Ancora Milano, ISBN 88-7610-010-5
- Fascicoli «Animation Spirituelle» (in francese), Hajk

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Sei attivo nella tua parrocchia e partecipi regolarmente a celebrazioni religiose. La storia dello scautismo ti interessa e vorresti confrontarti con la Legge e la Promessa.

Animazione spirituale cristiana



Procurati una copia della dichiarazione dei diritti dell'uomo dell'ONU e leggila attentamente.

Scopri i diversi mestieri ecclesiastici e intrattieniti con un parroco o un prete sul suo operato. Cerca di annotare gli avvenimenti più importanti della nascita del cristianesimo.



Procurati una Bibbia (illustrata) e scopri com'è strutturata.



Impara a conoscere diverse religioni e le principali differenze.



Impara il significato di alcuni rituali cristiani (della tua confessione), p.es. liturgia, battesimo, comunione, confermazione, cresima, ecc.

Impara l'importanza dei diversi giorni festivi cristiani e il loro significato.



Crea un elenco di alcune canzoni che potresti usare anche in una messa.



Leggi un libro (ideale sarebbe uno di B.P.) sulle origini del movimento scout, impara a conoscere la vita di B.P. e impara il significato del saluto scout.



Impara la legge scout e la promessa a memoria e annota le tue considerazioni su queste due.



Scegli una storia della Bibbia e fai un disegno o un fumetto ispirato alla storia.



Pianifica con i tuoi animatori una funzione o una messa e occupati di una parte di questa.

Occupati del primo impegno con gli esploratori nuovi della tua pattuglia e spiegagli il significato.

Fai la promessa o rinnovala e aiuta a organizzare la cerimonia.

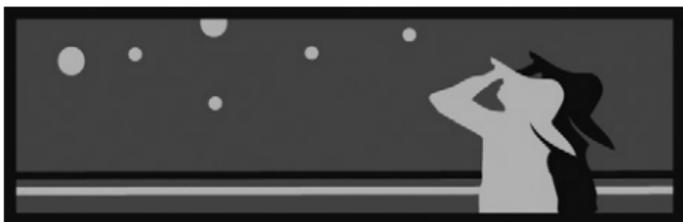
Info

- L'Assistente spirituale della tua sezione o il parroco della tua zona ti saprà sicuramente aiutare e consigliare.

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Sei affascinato dallo spazio interplanetario e da come l'umanità lo esplora. Ti piace guardare il cielo stellato e vorresti sapere cosa si nasconde nel cielo e perché consideriamo le stelle come delle immagini.

A s t r o n o m i a



Percorri un percorso planetario.

Visita il planetario del museo dei trasporti a Lucerna o un osservatorio nelle tue vicinanze.

Procurati un telescopio o un cannocchiale e cerca di individuare i diversi mari della Luna, le lune di Giove e alcune nebulose.

● Orientati di notte in base alle costellazioni e alla stella polare.

● Spiega i seguenti termini: asteroide, galassia, cometa, equatore celeste, orizzonte celeste, polo celeste, Leonida, anno luce, meteora, via lattea, aurora boreale, pianeta, pulsar, quasar, radiotelescopio e telescopio riflettore, buco nero, SETI, sistema solare, nebulosa a spirale, stella fissa, stella cadente, (super)nove, zenit.

Determina la stagione in base alle costellazioni.

Allenati a leggere una cartina stellare.

Impara a conoscere 5 diverse costellazioni e le relative stelle più brillanti (p.es. Unicorno, Cassiopea, Orione, Vega, Gemelli).

A occhi nudi trova nel cielo stellato i pianeti Mercurio, Venere, Marte, Giove e Saturno.

Costruisci un modellino di un razzo con una bottiglia di PET.

Prendi nota delle date e personalità più importanti in merito alle spedizioni lunari (per esempio Sputnik, Jurij Gagarin, Apollo 11, Voyager, Mir, Hubble, ISS, Pathfinder).

Crea con la tua pattuglia un percorso planetario. Rimpicciolite le distanze fra il sole e i singoli pianeti e le grandezze dei pianeti stessi mantenendo le proporzioni.



Organizza una visita serale di un osservatorio per la tua pattuglia oppure al campo conduci un piccolo osservatorio con gli esplo.



Dopo un'attività notturna, racconta agli elementi della tua pattuglia le leggende e i miti sulle costellazioni che vedete nel cielo.



Info

- Giorgio Cusma, Alla scoperta del cielo stellato, editrice Nuova Fiordaliso
- Thilo, Hajk

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Conosci scout provenienti da altre nazioni o ne vorresti conoscere. Conosci l'organizzazione mondiale dello scoutismo. Ti interessa sapere come viene fatto scoutismo altrove.

Culture e scambi internazionali



Partecipa a un campo internazionale (o a un campo con delegazioni internazionali) e organizza qualcosa con scout di altri paesi.

Visita un centro scout internazionale (Kandersteg o Adelboden) e partecipa a una serata internazionale.



Paragona le caratteristiche più importanti della Svizzera (lingue, geografia, storia e tradizioni) con 5 nazioni dei 5 continenti.

A una serata internazionale, presenta la Svizzera e lo scoutismo svizzero.

Impara a conoscere tradizioni scout internazionali.

Impara a conoscere entrambe le associazioni scout WOSM e WAGGGS.

Visita regolarmente i siti internet scout principali per tenere al corrente la tua pattuglia sulle recenti attività internazionali. Fatti aiutare da un animatore in caso di problemi di lingua.

Informati in quali nazioni esistono lo scoutismo e in quali no.

Informati sul primo Jamboree mondiale e scopri dov'è stato realizzato.

Con un amico/un'amica scout di un'altra nazione scambia delle informazioni sul paese e sullo scautismo.

Allaccia dei contatti con scout provenienti dalle nazioni limitrofe e invitalo a un vostro campo estivo.

Con la tua pattuglia svolgi una o più riunioni con tema una nazione o un popolo straniero.

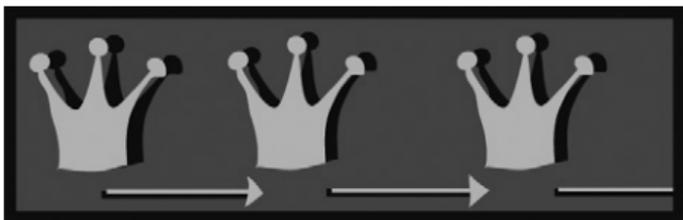
Info

- Storia dello scautismo nel mondo, Nuova Fiordaliso, ISBN 88-8054-109-2
- Thilo, Hajk
- Organizzazione mondiale del movimento scout: www.scout.org
- Associazione mondiale delle guide e delle esploratrici: www.wagggs.org
- Movimento scout svizzero: www.msds.ch/it

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

Ti piacciono le cerimonie scout e ti piacerebbe aiutare a organizzarle. Ti interessa sapere come era lo scautismo in passato. Partecipi volentieri alle cerimonie della tua pattuglia.

Cerimonie / Tradizioni



Visita l'archivio scout e scopri quali cerimonie e tradizioni esistevano in passato.

Impara alcune canzoni adatte ad augurare buon appetito e proponile intonandole prima dei pasti.

Contribuisci a creare un ambiente caloroso al fuoco di bivacco proponendo dei gridi scout.



○ Paragona la nostra legge scout con quella di altre nazioni (fatti aiutare per la traduzione).

○ Crea una pozione magica per il passaggio, per la totemizzazione o per un'altra cerimonia scout.

○ Crea un guidone (piccola bandiera) per la tua pattuglia e usala per abbellire l'entrata o la vostra tenda al campo.

Scambia il tuo foulard con scout di altre sezioni.

Racconta alla tua pattuglia alcune avventure dalla vita di B.-P.

Informati sulle origini dei simboli scout (giglio, trifoglio, saluto scout).

Informati da altre sezioni nei tuoi paraggi sulle loro tradizioni e confrontale con le tradizioni della tua sezione.

Prepara un percorso a punti (notturno) per la Promessa scout o per riflettere sulla Legge scout.

Pianifica la cerimonia del passaggio preoccupandoti della buona accoglienza dei nuovi esplo, p.es. tramite un padrinato.

Introduci al campo o alle riunioni una cerimonia con cui viene iniziata o terminata la riunione o la giornata.

Info

- Manuale animatori AGET, 1993
- Mario Sica, Cerimonie scout, edizioni scout, ISBN 88-8054-312-1
- Storia dello scautismo nel mondo, Nuova Fiordaliso, ISBN 88-8054-109-2
- Baden-Powell, Scautismo per ragazzi, Editrice Ancora Milano, ISBN 88-7610-010-5
- Chiedi agli anziani della tua sezione (per esempio al presidente) quali sono le tradizioni della tua sezione.

Data / Firma _____
Specialità ottenuta.

I distintivi di specialità sono ottenibili presso
Hajk: www.hajk.ch

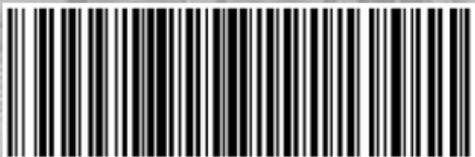
Impressum

Titolo: Specialità, Distintivi delle specialità
Autori: Christian Aldrey / Ajax, Martin Stüber / Dix, Boris Meier / Top
Matthias Gerth / Fäger, Benjamin Hitz / Benschli
Traduzione: Cristina Righetti / Cerbiatta; bibliografia a cura di:
Fabio Sari /Topo; rilettura: Stéphane Grounauer / Grugno,
Graziano Regazzoni / Ciccio
Foto: Fabian Villiger / Smäde
Layout / Impaginazione: Daniela Villiger / Zimet
Stampa: Druckform, 3125 Toffen
Tiratura: Ristampa 2024: 12
Edizione: 2006
Riferimento: 2010.01.it
Copyright: © 2024 - Movimento scout Svizzero (MSS)
Speichergasse 31, 3011 Berna
Telefono +41 (0)31 328 05 45
info@msds.ch, <http://www.msds.ch>

Tutti i diritti riservati. Qualsiasi utilizzo ad eccezione dell'uso privato e degli usi consentiti dalla legge richiede il consenso scritto dal MSS.

Se trovi degli errori o delle informazioni mancanti sei pregato di segnalarceli all'indirizzo ameliorations@msds.ch. Grazie mille per la collaborazione!

Cosa ti riesce particolarmente bene? Cucinare, suonare uno strumento musicale, leggere una carta topografica, nuotare o fare sport in generale? Attraverso le specialità hai l'opportunità di formarti in un campo particolare nel quale diventerai lo "specialista" della tua pattuglia! Ci sono 25 differenti specialità. Quale vuoi fare? Guarda all'interno, trova la tua specialità preferita e scopri tutto quello che c'è da imparare! I tuoi animatori possono aiutarti, informati!



MSS . 2020 . 01 . i t

in vendita presso:
hajk Scout & Sport
Bolligenstrasse 82
3006 Berna
+41 (0)31 838 38 38
office@hajk.ch
www.hajk.ch